Глава 325  
  
: Воспой любовь\*\*  
  
Оглядываясь назад, тот факт, что я выжил тогда, не умерев от яда, имел огромное значение.  
Если бы я не встретил тогда Лукаорна, если бы предметы, которые я тогда добыл, были другими, то нынешний я (Санраку) не сформировался бы.  
  
Именно поэтому я помню имя и лицо игрока «Рейдзи», который показал мне тогда дорогу к гостинице, и «Миа», которая была рядом с ним.  
Не думал, что встречу их здесь. Невольно задал вопрос. Миа-си схватила своего пса и умчалась с такой скоростью, будто за ней гнался сам дьявол.  
  
«Что это было? Призрака увидела?..»  
  
Хотя да, если сверху падает фигура в трауре в состоянии перегрузки, любой испугается. Это же хоррор.  
Блядь, неудобно получилось… Хотел расспросить про Рейдзи-си. Но я сейчас занят. Слыша призрачный звук убывающей Ворпал-души, я неуклонно приближаюсь к выполнению условия.  
  
«Надо пересмотреть своё мнение. Не думал, что при совпадении условий она станет такой полезной».  
  
Убивая, восстанавливаешь себя и становишься сильнее. Для соло-резни — почти обязательный шмот. Ирония в том, что броня карающего монстра, появляющегося после резни, лучше всего подходит именно для резни.  
  
Так, он должен скоро появиться… Мелких монстров в округе я почти всех вырезал. Счёт перевалил за двести, но я сбился. Учитывая вклад других игроков в этой зоне, он должен скоро появиться… Стоп. Если тут есть другие игроки, не факт, что он появится передо мной?  
  
«Блядь… Не надо мне тут ивентов без главного участника!!»  
  
Нашёл! Насчёт игрока с отрубленной головой мне немного жаль, но прости. Таков рандом.  
  
«Привет. Извини за беспокойство, но не знаешь ли ты, где твой муж?..»  
  
Опа, эта анимация — ваншот? Охуел, ублюдок?  
  
«Блядь… 【Магический Факел】!»  
  
Уже почти уверен, но эта магия… сверхважна. Легко обмануться игровой системой, но в этой игре есть понятие «темноты». Спрячешься в тени — свет всё равно тебя обнаружит. Казалось бы, бесполезное действие — освещать пространство — может быть полезнее десяти баффов. Например, сейчас!!  
  
Активирую магический свиток. Свет магического факела освещает меня и тень Духа Чёрной Смерти. Вижу его тень, тянущуюся к моей тени.  
Но это свойство можно использовать и наоборот. Свет над головой связан с движением моей головы. То есть, при желании можно двигать(・・・) тенью!  
  
«Я твои движения изучил досконально. Не убью, но и живым не оставлю… Зови. Своего мужа…!»  
  
Жажда убийства!  
  
Нет, точнее, из-за неестественного покачивания тела Магический Факел тоже качнулся, и я заметил приближение сзади… Здарова, давно не виделись, Потерянный Безголовый Генерал!  
  
Я всё подготовил. Что теперь будет?  
Как и ожидалось, встреча этих двоих — и есть флаг для продвижения ивента. Безголовый рыцарь, который до этого явно был враждебен ко мне, и чёрная фигура, несущая смерть, молча стоят друг против друга.  
  
«…………»  
  
В этой сцене я — статист. Наблюдаю за встречей карающего монстра и редкого монстра, стараясь не привлекать внимания и держа дистанцию.  
Первым двигается Дух Чёрной Смерти. Коса, внушающая ужас, исчезает, как по волшебству. Движениями, не вяжущимися с монстром, который методично карает игроков, — слабыми, почти как у хрупкой леди, — она протягивает руку к Потерянному Безголовому Генералу.  
  
Давай…! Давай…! Если ваш лав стори не продвинется, то и мой уник застрянет!..  
Но протянутую руку Духа Чёрной Смерти встречает… меч.  
  
«………!!»  
  
«………!?»  
  
Гооо! Взмах фламберга рассекает воздух, словно отвергая протянутую руку.  
Разумеется, эта тварь — карающий монстр с супер-имбовой защитой, игнорирующей любые атаки. Это касается и мобов. Сколько бы Потерянный Безголовый Генерал ни атаковал в полную силу, урона Духу Чёрной Смерти он не нанесёт.  
  
«………,………»  
  
Но сам факт того, что протянутую руку отвергли, похоже, нанёс ужасающему Духу Чёрной Смерти такой ментальный урон, что он отшатнулся.  
Урона нет, но Дух Чёрной Смерти с тоской снова и снова протягивает руку… и каждый раз отдёргивает её от атаки, не причиняющей вреда.  
  
Потерянный Безголовый Генерал тоже не прекращает атаковать, хоть и безрезультатно. Зачем он это делает? Ответ можно найти в описании Обезглавливающего Меча Пламенного Генерала… точнее, его предшественника — Обезглавливающего Меча Потерянного Безголового Генерала.  
  
Там говорится: «Труп, забывший память, гордость и даже любовь, потерял и свою голову. Поэтому оставшееся тело охотится за головами не только живых, но и мёртвых».  
То есть, нынешний Потерянный Безголовый Генерал по какой-то причине потерял память? Или что-то более фундаментальное, человеческое.  
  
«Значит, игрок должен… вернуть память Потерянному Безголовому Генералу?»  
  
Вряд ли Потерянный Безголовый Генерал сможет нанести урон Духу Чёрной Смерти. Времени нет……… Стоп. Эй, Дух Чёрной Смерти, какого хуя ты снова достаёшь косу, которую только что убрал?  
  
«Блядь, так таймер был на стороне Духа Чёрной Смерти!?»  
  
Где? Где флаг для продвижения ивента!? Думай, думай… Продвинуть? Нет, не то слово. Не «продвинуть», а «собрать».  
Собрать недостающие части. Тогда недостающая часть только одна!  
  
«Где голова Потерянного Безголового Генерала!?»  
  
Банальный сюжет. Исход предсказуем.  
Как только Дух Чёрной Смерти взмахнёт косой, Потерянный Безголовый Генерал умрёт во второй раз. Дух Чёрной Смерти, своими руками свершивший второе расставание, будет рыдать и стенать… Оо, какая банальная трагедия. Надо бы кинуть монетку.  
  
«Найти голову ДВ (без урона) мужа до того, как психованная жена разозлится?.. Если её надо было найти заранее — это нереально…»  
  
Блядь! Надо что-то делать……… А?  
  
\* Женский призрак хихикает из-за скалы, наблюдая за происходящим.  
\* Призрак держит что-то круглое.  
\* Если не ошибаюсь, похоже на шлем…  
\* Опа, а дизайн-то похож на броню Потерянного Безголового Генерала.  
  
«Нашёл, нашёл, нашёл!!»  
  
«───!?»  
  
Тыыы! Судя по твоей одежде, ты — первая принцесса павшего королевства, которая запала на чёрного рыцаря! Хватит таскать с собой его голову, как сувенир!!  
  
«Призрачный монстр… Средства атаки… нет, условие активации уника, продвижение ивента… Вот оно!»  
  
Явись, Коса Чёрного Неба Без Пыли! Не знаю, сколько сотен лет прошло, но время для реванша!!  
Активирую скилл. Эффект Громового Курока Бедствия ещё действует. Умри!  
  
«───!»  
  
Взмах руки призрачной женщины — и передо мной появляются призрачные солдаты. Они встают стеной на пути косы, но тут же исчезают под её ударом.  
Солдаты появляются снова и снова. Маги, простолюдины… и толстый король-призрак, не выглядящий особо умным.  
  
Хаан, так вот оно что. Не босс-раш, а зерг-раш? Отлично, ораа!  
  
«Вы все, сдохните ещё раз!!»  
  
Жена на грани нервного срыва! Не мешайте, принцесса-спринтер!!  
  
---  
\* \*\*Злой Дух Павшей Принцессы\*\*  
Пыталась соблазнить женатого чёрного рыцаря, но была отвергнута. Из мести подстроила убийство чёрного рыцаря… прославленного генерала Пламенного Генерала.  
\*Из злости хотела казнить и невесту чёрного рыцаря, но не учла простого факта: «раз я отняла у неё жениха, то она будет мне мстить». К тому же, та женщина оказалась голливудской экшн-героиней похлеще Венома или Панишера. В итоге принцессу разделали «на филе» и оставили умирать.\*  
\*После смерти её ненависть превратила её в призрака. Она украла голову чёрного рыцаря, ставшего дуллаханом, и до сих пор носила её с собой, насмехаясь над участью убившей её женщины… Но обернись! Сзади кое-кто страшный!!\*  
  
\*Кстати, этот «Злой Дух Павшей Принцессы», включая одновременно появляющихся «Призраков Павшего Королевства», — это один монстр, зафиксированный как «тип».\*  
\*Поэтому он появляется каждый раз, когда Потерянный Безголовый Генерал и Дух Чёрной Смерти, также зафиксированные как «тип», начинают свою лав стори. По сути, вечный мальчик для битья (безжалостный секрет LOVE×HATE).\*  
  
---  
  
\*\*